



La educación
es de todos

Mineducación

Student's name:

Grade:

School:

**¡Hola! Bienvenidos
a las guías de
aprendizaje de
ECO Teens 2.0**

Antes de realizar esta guía de aprendizaje te invitamos a escuchar la cápsula radial #2 en el enlace

eco.colombiaaprende.edu.co

Esta guía ha sido diseñada para ayudarte a consolidar algunos conocimientos y habilidades propuestas en las cápsulas del programa radial.

Lee las instrucciones cuidadosamente antes de desarrollar las actividades y diviértete mientras practicas inglés.

Recuerda que si no tienes la guía impresa, la puedes desarrollar en un cuaderno también.

La guía ofrece ejercicios que te retan a tomar acción frente a diferentes áreas de tu vida, así que te invitamos a desarrollar los pasos **Ready, Steady** and **Go**.



ENGLISH FOR COLOMBIA

ECO Teens 2.0 es un programa transmedia para adolescentes y jóvenes de 12 a 18 años que puedes disfrutar en formato radio, a través de Colombia Aprende o también a través de tu docente de inglés. Rosita, Aleja, Ana y Lucho junto con Julián, su profesor de inglés, cuentan sus proyectos de vida y ayudan a otros jóvenes a reconocer cómo el inglés impulsa las oportunidades en los sectores de tecnología, artes, turismo y deportes en ECO Teens.

Para mayor información visita: eco.colombiaaprende.edu.co

GUÍA DE APRENDIZAJE DE INGLÉS #2

CÁPSULA RADIAL #2 ECO TEENS 2.0

Jóvenes 4.0

Al finalizar esta guía podrás:

- * Identificar algunas necesidades de tu comunidad.
- * Plantear una solución creativa relacionada con una necesidad de la comunidad a través de la tecnología.

Instrucciones **READY, STEADY and GO!**

- * En **Ready**, observa las imágenes sobre las necesidades de la comunidad en que vive Andrea y clasifica las palabras claves en la categoría correcta.
- * En **Steady**, lee los resultados de la búsqueda en internet que hizo Andrea y organiza los pasos en el orden correcto.
- * En **Go**, responde a las preguntas antes de lanzar tu propia app. Identifica una necesidad en tu comunidad, los usuarios a quienes podrías llegar, y cómo podrías cubrir una necesidad que tienen.

READY, STEADY, GO!

ACTIVITY 1

Look at the pictures and read the needs of Andrea's community.

What do people in my community need?



- Farmers need to sell their agricultural products.
- Families need to buy fresh products.

ACTIVITY 2

Read the words in the box; they are related to some of the needs of Andrea's community. Put the words in the correct categories: People, Actions or Characteristics.

- To sell
- Agricultural
- Farmers
- Families
- Fresh
- To buy



READY, STEADY, GO!

ACTIVITY 3

After analyzing the needs of her community, Andrea decided to create an app to help both farmers and families. She did some online research. Read the results:

Search

How to create an app to help my community

Search

Follow these steps to create an app to help your community

1. What's the objective of the app?

It's essential to think about the objective of the app. Remember, apps don't usually have a lot of functions. They usually do only one thing well. For example: The objective is to sell and buy fruits and vegetables.

2. Who is your audience?

It's important to define your audience. For example, families.

3. What do the potential users of the app need?

It's key to understand the users and their needs. For example, people need to buy fruits and vegetables.

4. How can you help to solve the problem?

It's necessary to think about how the app will help users. For example, the app will help farmers to sell their products or... the app will help clients to buy fresh agricultural products.

TIP

Las siguientes expresiones te pueden ayudar a comunicar tus ideas de una forma clara y organizada.

- It's important to...
- It's essential to...
- It's necessary to...
- It's key to...

ACTIVITY 4

Number the steps to create an app according to the order from the online research.

- ☐ It's key to understand the users and their needs.
- ☐ It's important to define your audience.
- ☐ It's essential to think about the objective of the app.
- ☐ It's necessary to think about how the app will help users.

READY, STEADY, GO!

ACTIVITY 5

Now think about the needs of your community and answer the following questions.

What's the objective of the app?

The objective of the app is to

Who's your audience?

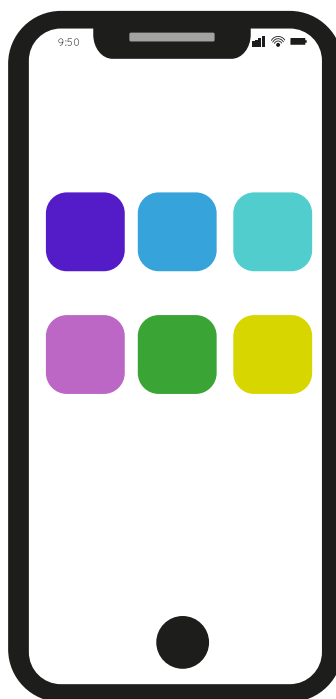
My audience is

What do the potential users of the app need?

They need

How can you help solve the problem?

To solve the problem I can



Remember!

Puedes hacer grandes aportes para resolver las necesidades de tu comunidad. Para ello, necesitas poner en práctica las siguientes habilidades:

1. Creatividad
2. Trabajo en equipo
3. Resolución de problemas
4. Competencia digital

